

Olivier DRUMONT

http://drumontolivier.free.fr

Bonjour je suis le directeur technique du club de **LE QUESNOY** et les différents éducateurs de jeunes vous présentent une séance.

N'hésitez pas à venir visiter notre site et à donner votre avis.

http://saq.quesnoy.free.fr

S.A Le Quesnoy



SEANCE DEBUTANTS: SALE QUESNOY

Thomas VASSEUR, Bastien BODECHON, Clément HERBOMEL, Jonathan BARON

Echauffement

- 1 ballon par joueur
- Conduite libre dans la zone avec des obstacles (plots, cerceaux, planche)
- Consignes : ne pas toucher le matériel, ne pas sortir du carré
- Conduite libre
- Un éducateur donne les chasubles

Partie Principale

- Le terrain est divisé en 4 ateliers
- A: Relais
- B : Jeu scolaireC : Jeu réduit
- C. Jeu ledult
- D : Jeu scolaire

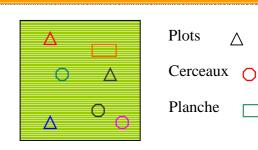
15 minutes par atelier

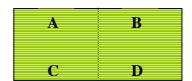
Terrain A: Relais

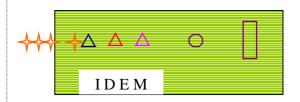
- Les courses se font en deux parties gagnantes
- Une manche sans ballon, une avec ballon en main et une en conduite de balle
- Plots: Slalom
- Cerceau: Faire un tout
- Planche: tirer dessus
- Récupérer le ballon et le donné a son partenaire

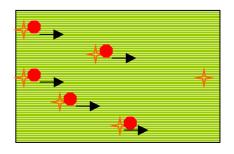
Terrain B: 1, 2, 3 soleil

- Un joueur est dos a ses camarades et dit « 1, 2, 3 soleil » et se retourne et les joueurs qui bougent encore retourne au point de départ.
- Le premier qui rejoint le meneur a gagné!!
- Une manche sans ballon, une en conduite de balle









SEANCE DEBUTANTS: SA LE QUESNOY

(suite)

Terrain C: Jeu 3 c 3 ou 4 c 4 avec 4 buts

- Jeu libre
- Touche à la main
- Buts: 1,5m



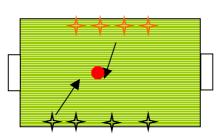


Terrain D: Béret Ballon

- Deux équipes
- Donner un numéro a chaque joueur
- Au signal de l'éducateur le numéro va chercher le ballon
- En suite il y aura duel, marquer dans un but

Variantes

- Appeler deux numéros (exemple : 1 et 2)
- Mettre deux ballon (celui qui marque premier à gagné)





Jeu 5c5

Jeu libre (4joueurs + 1 gardien)

Λ	В
С	D

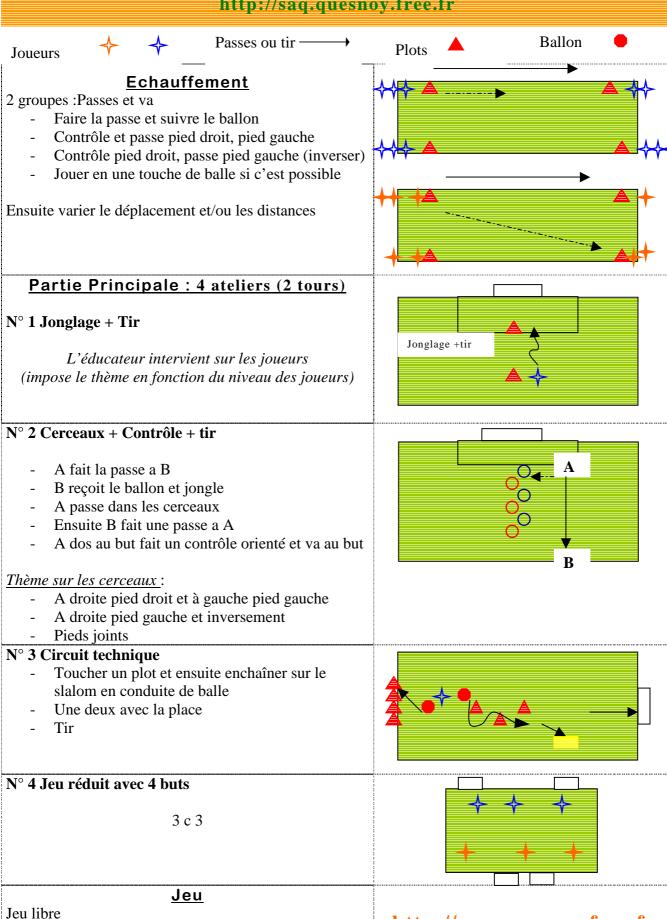


http://saq.quesnoy.free.fr

SEANCE POUSSINS:

Thomas DELFOSSE

http://saq.quesnoy.free.fr



Avec Gardien

http://saq.quesnoy.free.fr

SEANCE BENJAMINS: SALE QUESNOY

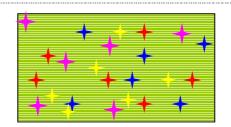
Julien DUMONT

http://saq.quesnoy.free.fr

Echauffement

4 groupes de 6

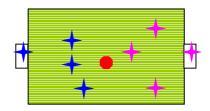
- Passe au sein de la propre couleur
- Jeu en trois touches
- Jeu en deux touches
- Jeu en deux touches, une touche



Partie Principale: Jeux

 $N^{\circ}1$

3 C 3 avec deux Gardiens



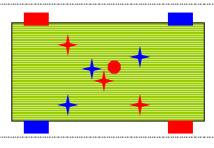
N°2

3 C 3 avec « petit but » Terrain en « longueur »



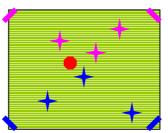
N°3

3 C 3 avec 4 buts Terrain « large »



 $N^{\circ}4$

3 C 3 avec buts dans les angles Terrain en « Carré »



Jeu: 6 c 6 + 2 gardiens

Equipe de 6 joueur sur ¼ de terrain

«Le ROI du TERRAIN»

- Match de 4 minutes
- Equipe qui gagne reste sur le terrain

http://saq.quesnoy.free.fr

SEANCE 15 ANS: SALE QUESNOY

Olivier DRUMONT (http://drumontolivier.free.fr)

http://saq.quesnoy.free.fr

Plots

Joueurs



Ballon



Thème: Passes et enchaînements

Echauffement

1 ballon pour 3 joueurs

Thèmes Techniques

- Conduite (droit, gauche, semelle)et tour complet
- Passements de jambes
- Jonglage + Passe (pied, tête)
- Changement de rythme (lent, vite)



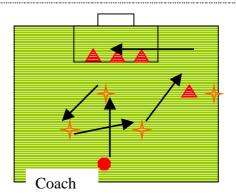
Partie Principale

Evolution par 3

Recherche de la vitesse d'exécution



- Simplicité
- Complicité
- Finition (marquer)

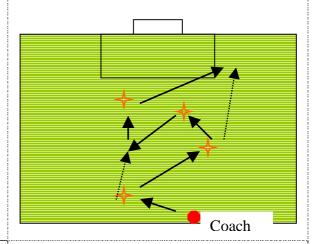


Evolution par 4

Recherche de la vitesse d'exécution



- Simplicité
- Complicité
- Finition (marquer)
- Joueurs en mouvement



<u>Jeu</u>

 $6 \times 6 + 2$ gardiens

- Libre dans sa zone défensive
- 3 touches en zone offensive

On termine par jeu « libre »

